

CTO GALLEGO DE WATERPOLO ALEVÍN MIXTO DE VERANO

Pontevedra (CGTD)
Sábado 1 de junio de 2019

Equipos inscritos

CW PONTEVEDRA A (Equipo A)	CW SANTIAGO A (Equipo D)
CW PONTEVEDRA B (Equipo B)	CW SANTIAGO B (Equipo G)
CM FERROL (Equipo F)	RCN VIGO (Equipo C)
CN CORUÑA (Equipo H)	CW CAMBRE (Equipo E)

Partidos

EQUIPOS INSCRITOS	SISTEMA DE JUEGO KO con ronda de perdedores y ganadores		
		Horario	Resultado
Fase Preliminar			
P1	CW Pontevedra A – CW Pontevedra B	10:30	
P2	RCN Vigo – CW Santiago A	11:00	
P3	CW Cambre – CM Ferrol	11:30	
P4	CW Santiago – CN Coruña	12:00	
P5	Perdedor P1 – Perdedor P2	12:30	
P6	Perdedor P3 – Perdedor P4	13:00	
P7	Ganador P1 - Ganador P2	13:30	
P8	Ganador P3 - Ganador P4	14:00	
Fase Final			
7°-8° PUESTO	Perdedor P5 – Perdedor P6	16:00	
5°-6° PUESTO	Ganador P5 – Ganador P6	16:45	
3°-4° PUESTO	Perdedor P7 – Perdedor P8	17:30	
1°-2° PUESTO	Ganador P7 - Ganador P8	18:15	

Entrega de trofeos a las 19:00 h

- En caso de empate se procederá a la realización de una tanda de 3 penaltis (desde 4 metros) cada equipo, en caso de persistir el empate, seguirán lanzando hasta que haya un ganador.
- Para todo lo demás se seguirá la circular 18-41 "Normativa Xeral de Water-Polo".
- El pago de los arbitrajes se repartirá entre los clubes, correspondiendo la cantidad de 52,50 € por equipo.

NUEVAS REGLAS APROBADAS POR LA RFEN

MODIFICACIONES AL REGLAMENTO:

- Es preciso que los jugadores reflejados en el acta jueguen como mínimo, una parte del partido. *Quedan excluidos de esta norma los jugadores de categoría inferior a la alevín, es decir, de edad menor a 10 años.*
- Los partidos de la **FASE PRELIMINAR** constan de 4 partes de 4 minutos de juego y no se detendrá el cronómetro si no es por lesión o incidencia, a indicación del árbitro. Los descansos serán de 1 minuto entre partes. Entre la 2ª y 3ª se procederá al cambio de banquillo.
- Los partidos de la **FASE FINAL** constan de 6 partes de 4 minutos de juego y no se detendrá el cronómetro si no es por lesión o incidencia, a indicación del árbitro. Los descansos serán de 1 minuto entre partes. Entre la 3ª y 4ª se procederá al cambio de banquillo.
- El tiempo de posesión será de 30´ y se parará normalmente en todas las paradas de juego.
- Después de un gol, el equipo que debe poner en juego el balón lo realizará inmediatamente cuando todos los jugadores de su equipo hayan regresado a su propia mitad de campo de juego y el árbitro de la señal. Los jugadores del equipo que ha marcado gol que no regresen a su mitad de juego no podrán volver a intervenir en el juego hasta que así lo hagan. Si interfieren en el juego serán sancionados con una expulsión.
- Durante los 4 primeros periodos no se pueden hacer cambios (a excepción de las circunstancias de sangre o tres faltas personales). Se permite realizar todos los cambios necesarios en las dos últimas partes del partido, por la zona habilitada para tal fin, situada en el lateral del banquillo y entre la línea de medio campo y su portería, y no podrá incorporarse el sustituto hasta que el jugador saliente no haya salido del terreno de juego. Es necesario que el jugador que sale del terreno de juego y su sustituto se choquen las manos de forma visible por fuera del agua.
- No existe posibilidad de pedir tiempos muertos.
- En el caso de que se llegue a una diferencia de 10 goles en el marcador, se cerrará el resultado (se seguirá jugando y el resultado final del partido será el mismo del cierre).